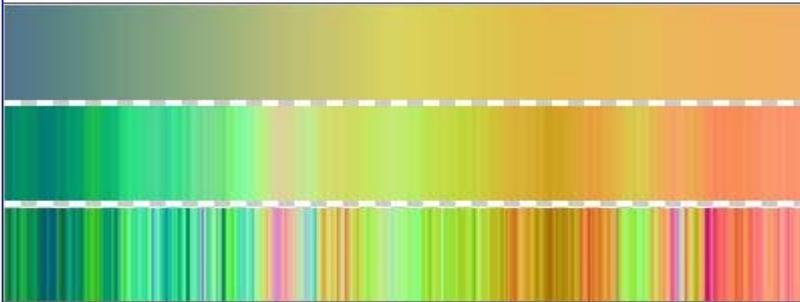


LEZIONE 17 - SFUMATURE/2

CREARE UNA SFUMATURA CON DISTURBO

Una sfumatura con disturbo è una sfumatura che contiene colori distribuiti in modo casuale all'interno di una gamma di colori specificata.

Come questa a destra denominata *Aurora* 
Sfumatura con diversi valori di disturbo



A. - Disturbo del 10%

B. - Disturbo del 50%

C. - Disturbo del 90%

Selezionare lo strumento sfumatura.

Fare clic sul campione di sfumatura nella barra delle opzioni per visualizzare la finestra di dialogo *Editore sfumatura*

Per basare la nuova sfumatura su una esistente, selezionare una sfumatura nella sezione Predefiniti della finestra di dialogo.

Scegliete *Disturbo* dal menu a comparsa **Tipo sfumatura** ed impostare, in sequenza, le seguenti opzioni:

Disturbo - Consente di controllare la gradualità delle transizioni in percentuale fra le bande di colore della sfumatura e si ottengono delle opzioni in basso diverse da quelle della scelta

Tipo di sfumatura: "Omogeneo".

Metodo colore - Consente di cambiare i componenti colore da regolare. Per ogni componente (R-G-B), trascinare i cursori per definire l'intervallo di valori accettabili.

Limita colori - Mettere la spunta su questa opzione per evitare che vengano generati colori ipersaturi.

Aggiungi trasparenza - Consente di aggiungere la trasparenza a colori casuali.

Parametri casuali - Pulsante che consente di creare una sfumatura in base alle impostazioni precedenti. Fare clic sul pulsante fino a ottenere un'impostazione che soddisfi.

